



XR/3D Content Specialist · UE5 Developer · UI/UX Designer

Долгих Семен

✉ semen12d@gmail.com

📍 Зеленоград, Москва

🔗 github.com/simon-dev16

☎ +7 (962) 308-1043

Обо мне

Разрабатываю интерфейсы, VR-сценарии и 3D-контент, совмещая логику и визуальный подход. Работаю в UE5, Blender и Figma, создаю интерактивные сцены, игровую механику и визуальные материалы для реальных проектов.

Навыки

- Unreal Engine 5
- Adobe Photoshop
- Blender
- Adobe Illustrator
- Figma
- Adobe AE
- Visual Studio / C++

Образование

- | | | |
|-------------|--|----------|
| 2010 – 2021 | МБОУ “Гимназия №22” | Белгород |
| | 11 классов | |
| 2022 – 2026 | МИЭТ (Национальный исследовательский университет) | Москва |
| | Направление «Информационные системы и технологии» | |
| | Профиль «Информационные технологии в дизайне» | |

Опыт работы

- | | | |
|-------------|---|--------|
| 2024 – ... | ООО “Автограмма” | Москва |
| | Разрабатывал HMI-интерфейсы для техники (RSM, ПТЗ), переводя инженерные требования в удобные UI-решения. Создавал корпоративную графику и 3D-модели для внутреннего движка, подготавливал визуальные материалы для презентаций и программных продуктов. | |
| 2024 – ... | VR Inclusion | Москва |
| | Создавал VR-сценарии и интерактивную логику на UE5 для обучающих и терапевтических приложений. Прорабатывал уровни, взаимодействия и UX под VR-устройства и моделировал необходимые ассеты. | |
| 2023 – 2025 | Фриланс-разработчик / 3D-художник (Kwork) | Москва |
| | Выполнял проекты с полной сборкой: игровая логика, 3D-модели и интерактивные сцены. Создал несколько коммерческих работ. | |